

2019年12月6日

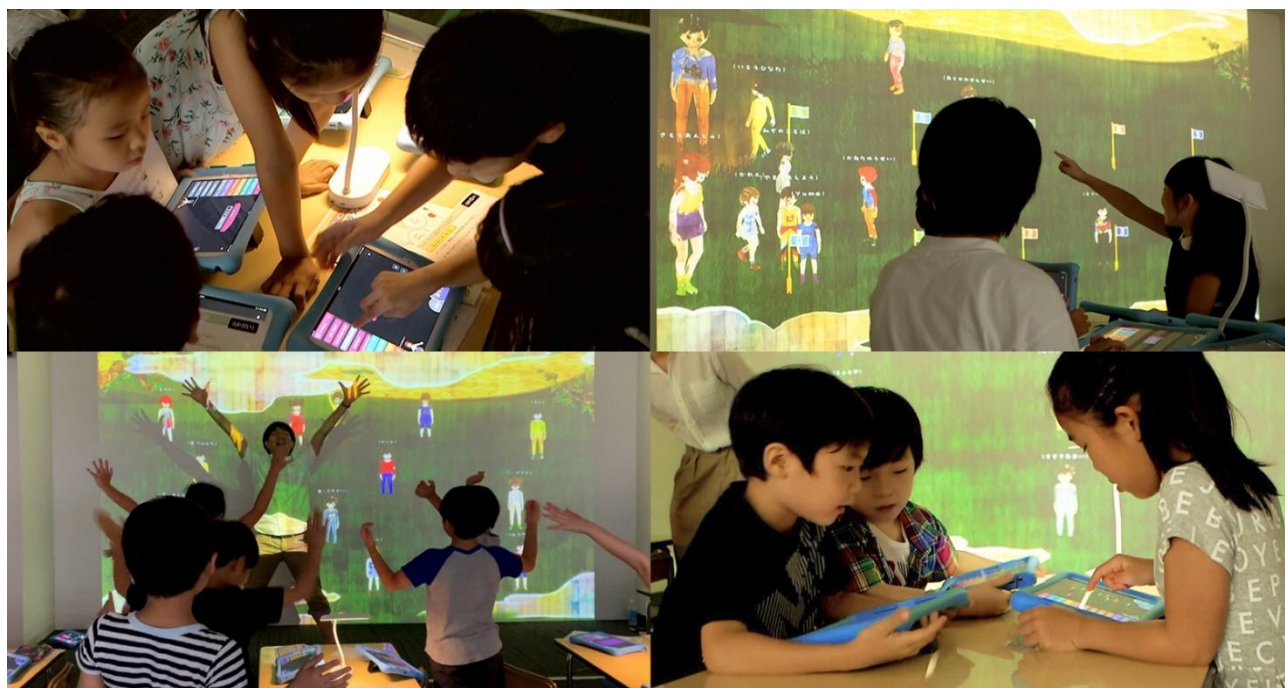
各位

株式会社島忠

STEAM 学習振興会がチームラボのプログラミング学習教材を活用した 子ども向けプログラミング教室をホームズ新山下店に12月6日(金) 関東初開校！

株式会社島忠(本社:さいたま市、代表取締役社長:岡野恭明)とSTEAM教育を実践する一般社団法人STEAM 学習振興会(本社:京都市、会長:安田龍男)は、最新のテクノロジーによるシステムやデジタルコンテンツの開発を行うチームラボが提供するプログラミング学習教材を活用した、従来のプログラミング教室とは一線を画す共創型プログラミング教室『あそぶ! 天才プログラミングの学校』を2019年12月6日より横浜のホームズ新山下店内に関東初となるホームズ新山下校をオープンいたします。

この学校では、単にプログラミングを学ぶだけでなく、子供たち自らが描いたキャラクター「ピープル」を動かし、クラスの仲間とのグループ学習を通じて、これからのAI時代に必要とされる問題解決力、創造力、人と協力して物事を進める協働力を育むことができます。



■STEAM 教育とは

Science(科学)・Technology(技術)・Engineering(ものづくり)・Art(技術)・Mathematics(数学)の、5つの知識領域を重視する教育方針です。

従来の“詰め込み式”教育とは異なる、問題を解決に導く力や、今までにないものを創造する力を育む教育のことを言います。日本においても、2018年6月に文部科学省からSTEAM教育の導入方針が公開されました。

■学習教材『あそぶ！天才プログラミング』とは

自分が描いた絵を、自分が作ったプログラムで動かして、遊びながらプログラミングを学びます。

プログラムは、タブレットを操作しブロックを組み合わせるので、直感的に操作して遊びながらプログラミング的思考を学ぶことができ、同時に共同的な創造性・論理的思考力・問題解決力が身につきます。



「あそぶ！天才プログラミング」©チームラボ

紙に自由に「ピープル」の絵を描くと、描いた絵に命が吹き込

まれ、草原の中に現れます。タブレットから、動きの順番や時間、方向などを指示するブロックを組み合わせると、ピープルが動きます。ピープルは、ブロックをうまく組み合わせることで、歩く・走るなどの移動、ジャンプや驚くなどのアクション、さまざまなダンス等、あなたが思い描いたように動かすことができます。

この草原には、まわりの人が作ったピープルも一緒にいます。他のピープルとぶつかったり、話しかけられたり、一人では予期しないことが起こります。

自分のピープルを通して、ほかのピープルにプログラミングで手を振ったり、コミュニケーションをすることでお互いに影響しあいます。新しい遊び方を作ってみてください。

URL: <https://www.teamlab.art/jp/w/programming>

■関東初の「あそぶ！天才プログラミングの学校」ホームズ新山下校について

ホームズ新山下店のリニューアルオープンと同時に、ホームズ店内にオープンいたします。

・住所: 神奈川県横浜市中区新山下 2-12-34 ホームズ新山下店内 2F

・オープン日: 12月6日(金)

URL: <https://playprogramming.school/class/shinyamashita>

「あそぶ！天才プログラミングの学校」

URL: <https://playprogramming.school>


チームラボプログラミング学習教材

あそぶ！
天才プログラミング
の学校

本件に関するお問い合わせ:

株式会社島忠 お問い合わせ窓口 TEL: 0120-185-558